

SCHUIMBAD

HEERLIJK ONTSPANNEN EN SPELEN IN EEN SCHUIMBAD

Tijdsduur	30 – 60 minuten
Ontwikkelingsgebied	Sensomotorische ontwikkeling
Doelgroep	0-2 jaar
Soort activiteit	Spelen in bad



Wat heb je nodig?

- Badje
- Water
- Badschuim dat lekker schuimt
- Badeendjes, badspeelgoed

Vorbereiding

Laat het bad vollopen met water (aangename temperatuur) en doe er een beetje badschuim bij.

Aan de slag

Laat hem spelen met het schuim: erin voelen, erop slaan, veeg wat op zijn wangen, blaas wat van je hand af enzovoorts. Zo is badden niet alleen onderdeel van het dagelijks ritueel. Het voelen van het water en het spetteren is een bijzondere ervaring.

Door schuim, een kleurtje of andere materialen toe te voegen kan je de beleving nog intenser maken.

TRIPPEL ALS EEN MUISJE

SPELEN MET DIEREN

Tijdsduur	5-15 minuten
Vorbereidingstijd	Een paar minuten
Ontwikkelingsgebied	Muzikale- en motorische ontwikkeling
Doelgroep	kinderen 0-2 jaar met een ouder/verzorger of ouder broertje/zusje
Soort activiteit	Spreektekst met bewegingen

Wat heb je nodig?

- De spelbeschrijving en tekst van het lied

Vorbereiding

Lees de spelbeschrijving door.

Aan de slag

Baby

Leg je baby op de rug tussen je benen op de grond. Of op je bovenbenen. Spreek de tekst rustig en ritmisch uit. Maak ondertussen de volgende bewegingen op de benen of het bovenlijf van je baby:

<i>Muisje</i>	<i>de twee wijsvingers om en om op de benen tikken</i>
<i>Paardje</i>	<i>de twee platte handen om en om op de benen zetten</i>
<i>Olifant</i>	<i>de twee vuisten om en om op de benen zetten</i>
<i>Bijtje</i>	<i>met de beide handen door de lucht vliegen en tot slot je kind even kietelen</i>

Dreumes

Ga tegenover elkaar zitten zodat je dreumes goed kan zien wat je doet. Spreek de tekst rustig en ritmisch uit. Maak ondertussen de bewegingen (zoals beschreven bij de baby) op je eigen bovenbenen, of op de grond. Herhaal het versje gerust 6 tot 10 keer. Het helpt je kind om de bewegingen na verloop van tijd met je mee te gaan doen.

Trippel als een muisje

Wendy van der
Weijden-Weerdenburg

$\frac{2}{4}$ Trip-pel als een muis - je: trip - pe trip - pe trap.

Loop als een paard - je: stap stap stap.

Stamp als een o - li-fant: boem boem boem.

Vlieg nu als een bij - tje: zoem zoem zoemmm.

